

This website uses cookies to improve the user's experience during working with our network and to provide users with dedicated services and functions. By further use you agree with that.OKDetails

Adresse	RIDA Group GmbH Otto-Volger-Str. 3 65843 Sulzbach a.T.
---------	---

Pays	Allemagne
------	-----------

PRODUITS OU MACHINES

The RIDA armored glass factory is able to produce any bullet proof glass component, such as windshields and driver's side windows, for different models of armored vehicles up to the highest certified levels of protection.

This transparent armor can be made with integral heating; which allows usage of the vehicle in extreme weather conditions (rain, frost, ice and snow) with a temperature range from -40 C to +60 C.

RIDA bullet proof glass meets European Standard EN 1063 (B3, B4, B5, B6+), which has been certified by a verification and certification office for weapons and security engineering in Ulm, Germany. The RIDA bullet proof glass level B6 protects against Kalashnikov and sniper rifles with armor-piercing bullets.

Company Profile of **RIDA Group GmbH**

A service of glasssglobal.com, an affiliate of glasssglobal group.

Les informations publiées sur ce document sont soumises au droit d'auteur et appartiennent à la société en question resp. à la source des adresses. Tous les droits sont réservés expressément. N'importe quel utilisateur qui accède à un tel matériel peut faire ainsi seulement pour sa propre utilisation personnelle, et l'usage d'un tel matériel est au risque unique de l'utilisateur. La redistribution ou toute autre exploitation commerciale des adresses est expressément interdite. Là où une adresse est fournie par un tiers, chaque utilisateur accepte d'observer et être lié par les limites spécifiques de l'utilisation. Glass Global ne représente ou n'approuve pas l'exactitude ou la fiabilité d'aucune des informations citées dans les adresses ou pages externes auxquelles l'on se réfère ici. www.glasssglobal.com - The International Portal to the Glass Industry - OGIS GmbH